# Livraria

1. Crie uma Struct que represente um livro com, pelo menos, o título, nome do autor ou autora, preço e gênero.

2. Crie uma função chamada "livros\_calcularDesconto" que recebe um livro e um valor que vai de 0.05 - 0.95 e retorne o valor do livro com o desconto passado. Ex: preço do livro = 10,00 e desconto = 0.10, retorna 9,00.

3. Crie uma função que recebe três livros chamada "livros\_precoLeveTresPagueDois" que retorne o valor da soma dos dois livros mais caros.

4. Crie uma função chamada "livros\_verLivro" que recebe um livro e imprime na tela as informa��es do livro.

5. Crie uma função para destruir um livro.